

**Управление культуры Администрации города Челябинска
Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования
«Детская школа искусств № 3» города Челябинска**

«Принята»
Педагогическим советом
МБУДО «ДШИ № 3»
(протокол № 4 от 30.04.2015 г.)

«Утверждаю»
Директор МБУДО «ДШИ № 3»

Л.П. Мова

Программа учебного предмета «Музыкальная информатика» В.01. УП.02.

Разработчик программы с 2-х летним сроком обучения: Седых В.И. - преподаватель МБУДО «ДШИ № 3»

Предмет «Музыкальная информатика» входит в комплекс предметов дополнительной предпрофессиональной общеобразовательной программы в области музыкального искусства «Инструменты эстрадного оркестра».

Программа содержит следующие разделы:

- пояснительная записка;
- содержание учебного предмета (распределение учебного материала, включающее сведения о затратах учебного времени, предусмотренного на освоение учебного предмета, примерные репертуарные списки);
- требования к уровню подготовки обучающихся;
- формы и методы контроля, система оценок;
- методическое обеспечение учебного процесса;
- список рекомендуемой методической литературы.

Программа прошла рецензирование специалистов высшего звена, рассмотрена на методическом совете, принята педагогическим советом для реализации в учебном процессе.

Рабочая программа разработана на основе примерных учебных планов, рекомендованных Министерством культуры РФ и программ:

- учебная программа Т.Ю.Шкербиной «Музыкальная информатика» ЧГАКИ, 2003 г.;
- рабочая программа Д.Г. Ибатова «Музыкальная информатика» ЧКК, 2010 г.

Формой организации учебного процесса является урок – мелкогрупповые занятия, периодичность занятий — 1 раз в неделю по 1 часу.

Учебный предмет «Музыкальная информатика» входит в вариативную часть учебного плана и реализуется в 4 и 5 классе.

Цель программы:

- сформировать навыки самостоятельного нотного набора, подготовки партитур и партий для оркестровых, хоровых и ансамблевых сочинений.

Задачи:

- ознакомление с музыкально-компьютерными технологиями в области нотных редакторов;

- расширить музыкальный кругозор учащихся и привить основы художественного вкуса.

В результате освоения программы учебного предмета «Музыкальная информатика» обучающийся должен приобрести следующий комплекс знаний, умений и навыков:

- знать и уметь использовать в работе основные возможности нотного редактора «Sibelius»;
- владеть набором несложного нотного текста.